Benutzerhandbuch

UltraGear™

(LED-Monitor*)

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

27G850A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

DEUTSCH

INHALTSVERZEICHNIS

LIZENZ 3

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE 4

MONTAGE UND VORBEREITUNG 4

- Unterstützte Treiber und Software 5
- Beschreibung des Produkts und seiner Tasten 5

So verwenden Sie die Joystick-Taste

- Bewegen und Anheben des Monitors 6

Installation auf einem Tisch

Anpassen der Standhöhe

Anpassen des Winkels

Drehfunktion

Verwenden des Kensington-Schlosses

Installieren der Wandmontageplatte

Installation an einer Wand

VERWENDEN DES MONITORS 15

- Anschluss eines PCs..... 15

HDMI-Anschluss

DisplayPort-Anschluss

- Anschließen an AV-Geräte 16

HDMI-Anschluss

- Anschließen von Peripheriegeräten..... 17

USB-Geräteanschluss

Anschließen von Kopfhörern

BENUTZEREINSTELLUNGEN... 18

- Aktivieren des Hauptmenüs..... 18

Hauptmenüfunktionen

- Benutzereinstellungen..... 20

Menüeinstellungen

FEHLERBEHEBUNG..... 31

PRODUKTSPEZIFIKATION 35

- Werksunterstützungsmodus 36
- HDMI-Timing (Video)..... 38

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Das SuperSpeed USB Trident-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen der USB Implementers Forum, Inc.

VESA, das VESA-Logo, das DisplayPort Compliance-Logo und DisplayPort Compliance-Logo für Dualmodus-Quellen sind jeweils eingetragene Marken der Video Electronics Standards Association.

Für DTS-Patente siehe *http://patents.dts.com*.

Hergestellt unter Genehmigung von beschränkter Lizenz DTS. DTS, das Symbol, & DTS und das Symbol zusammen, Headphone: X und das DTS Headphone: X-Logo sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen von DTS, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Produkt enthaltenen Quellcode unter der GPL, LGPL, MPL und anderen Open-Source-Lizenzen, die zur Offenlegung des Quellcodes verpflichten, zu erhalten und um Zugang zu allen genannten Lizenzbedingungen, Copyright-Hinweisen und anderen relevanten Dokumenten zu erhalten, besuchen Sie bitte *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*.

Dieses Angebot gilt für jeden, der diese Informationen erhält, für einen Zeitraum von drei Jahren nach der letzten Lieferung dieses Produkts.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Bitte benutzen Sie es ruhig, da es kein Problem gibt, wenn man das Produkt benutzt.

HINWEIS

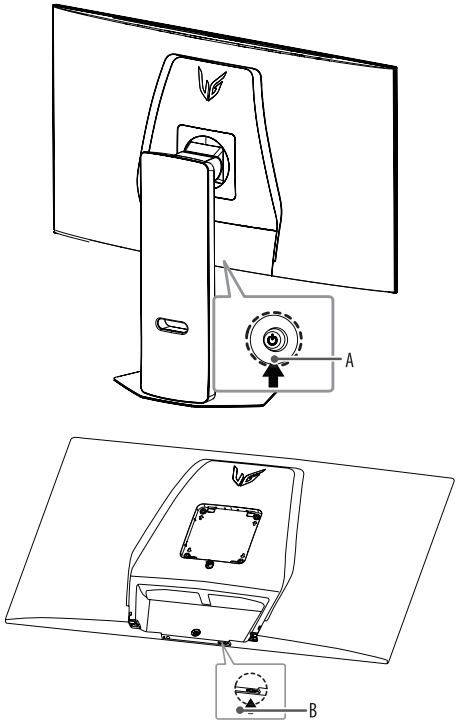
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.

Treiber und Software	Installationspriorität
Monitortreiber	Empfohlen
LG Switch	Empfohlen
LG Calibration Studio	Optional
Dual Controller	Optional

Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



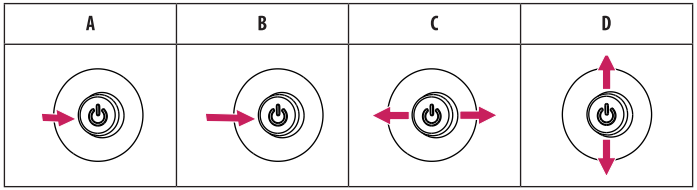
A: Joystick-Taste

B: **Dual-Mode**-Taste

So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

Grundfunktionen



A Einschalten: Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.

B Abgeschaltet: Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 5 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten.

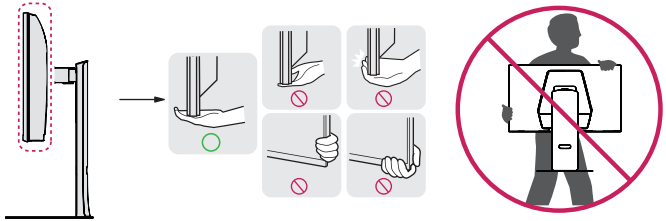
C Lautstärke: Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.

D Bildschirmhelligkeit: Sie können die Bildschirmhelligkeit regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach oben und unten bewegen.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.

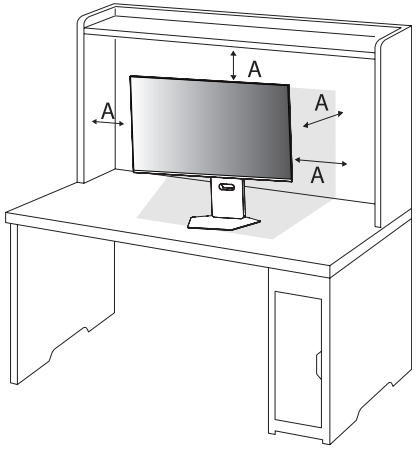


VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.

Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.



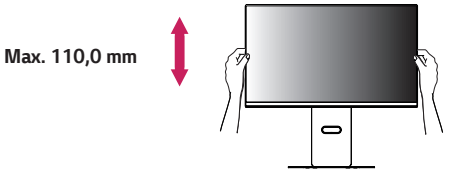
A: 100 mm

VORSICHT

- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen der Standhöhe

1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
2 Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.



WARNUNG

- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

Anpassen des Winkels

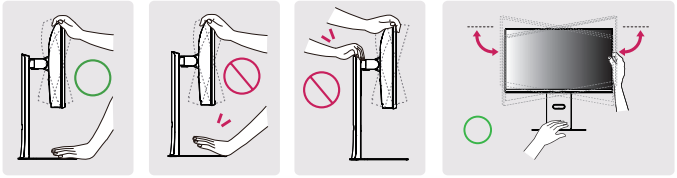
1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.

2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

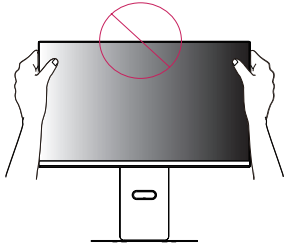
Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -8° nach vorne und um bis zu 15° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten. Sie können den Winkel des Bildschirms auch um 30 Grad nach links oder rechts verschieben.

WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.

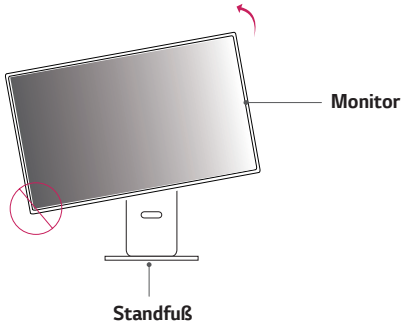


- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigeung des Monitors anpassen.



Drehfunktion

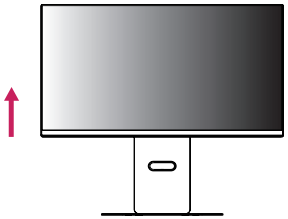
Mit der Drehfunktion lässt sich der Monitor um 90 ° gegen den Uhrzeigersinn drehen.



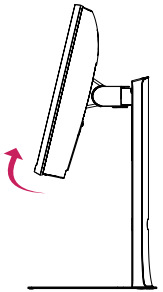
WARNUNG

- Wenn Sie zur Nutzung der Drehfunktion den Monitor drehen, dann achten Sie darauf, dass er nicht den Standfußsockel berührt.
- Drehen Sie den Monitor nicht zu schnell oder zu kräftig.
  - Der Bildschirm kann mit dem Standfuß in Berührung kommen und Kratzer verursachen.
  - Achten Sie darauf, Ihren Finger nicht zwischen Bildschirm und Standfuß zu bekommen.

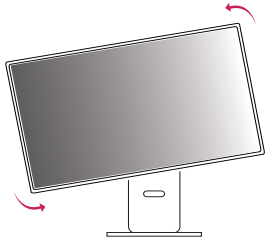
1 Heben Sie den Monitor so weit wie möglich an.



2 Richten Sie den Monitorwinkel in Pfeilrichtung wie in der Abbildung dargestellt aus.



3 Drehen Sie den Monitor gegen Uhrzeigersinn, wie in der Abbildung dargestellt.



4 Schließen Sie die Installation ab, indem Sie den Monitor um 90° wie in der Abbildung dargestellt drehen.

WARNUNG

- Bitte achten Sie darauf, dass Sie Ihren Finger verletzen könnten, falls Sie ihn zwischen Kopf und Tisch einklemmen.

HINWEIS

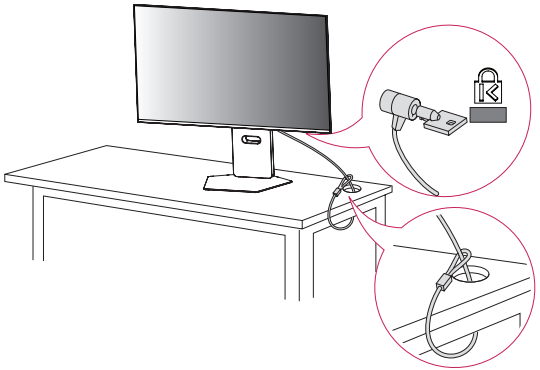
- Eine automatische Drehfunktion des Displays wird nicht unterstützt.
- Der Bildschirm kann durch das entsprechende im Windows-Betriebssystem enthaltene Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms leicht gedreht werden. Beachten Sie, dass einige Versionen von Windows und einige Grafikkartentreiber möglicherweise andere Einstellungen für das Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms verwenden oder es gar nicht unterstützen.

Verwenden des Kensington-Schlosses

Der Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem befindet sich auf der Unterseite des Monitors.

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

Installieren der Wandmontageplatte

Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

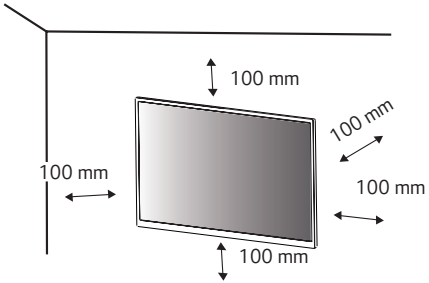
1. Legen Sie den Bildschirm mit der Vorderseite nach unten ab. Um das Monitor-Display (Bildschirm) zu schützen, decken Sie die Oberfläche mit einem weichen Tuch oder mit dem im Produktpaket enthaltenen Schutzpolster ab.
2. Entfernen Sie die vier auf der Rückseite des Monitors befestigten Schrauben.
3. Legen Sie die Wandmontageplatte auf den Monitor, und richten Sie sie an den Löchern für die Schrauben aus.
4. Ziehen Sie die vier Schrauben mithilfe eines Schraubendrehers fest, um die Platte am Monitor zu befestigen.

HINWEIS

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.

Installation an einer Wand

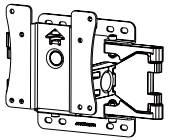
Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.



Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

1. Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
2. Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.

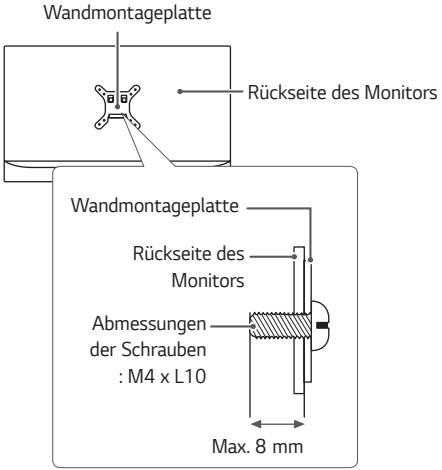
Wandhalterung (mm)	100 x 100
Standardschraube	M4 x L10
Anzahl Schrauben	4
Wandmontageplatte (Optional)	LSW 149 

HINWEIS

- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



VERWENDEN DES MONITORS

• Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen. Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.

VORSICHT

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen Bildschirmschoner.

HINWEIS

- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Ultrahochgeschwindigkeits-HDMI®/™-Kabeln

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Video- oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort2.1 und DisplayPort1.4-Unterstützung verwenden. (Separat erhältlich)

Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Ultrahochgeschwindigkeits-HDMI®/™-Kabeln

Anschließen von Peripheriegeräten

USB-Geräteanschluss

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB 3.0-Kabel des Produkts, Typ A-B, am PC an.

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

HINWEIS

- Wir empfehlen, für die Nutzung des Produkts alle Windows-Updates zu installieren und Ihr Windows auf dem aktuellen Stand zu halten.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.

VORSICHT

Vorsicht bei der Verwendung eines USB-Geräts

- Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

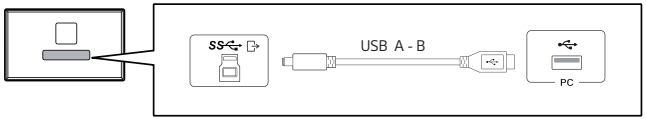
HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.

mit abgewinkeltem Stecker

mit geradem Stecker (Empfohlen)

- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.



- Bitte schließen Sie das USB A an das B Kabel an, um die Mikrofonfunktion mit den Kopfhörern zu benutzen, die mit einem Mikrofon ausgestattet sind.

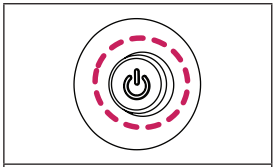
BENUTZEREINSTELLUNGEN

HINWEIS

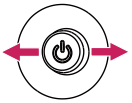
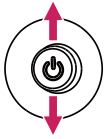
- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Aktivieren des Hauptmenüs

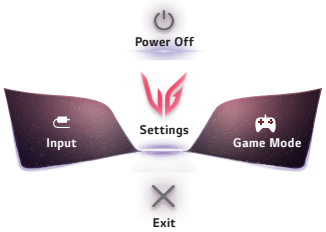
1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Rückseite des Monitors.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (▲ / ▼) und nach links/rechts (◄ / ►), um die Optionen einzustellen.
3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



Joystick-Taste

Taste	Menüstatus		Beschreibung
	Hauptmenü deaktiviert		Aktiviert das Hauptmenü.
	Hauptmenü aktiviert		Ruft die Funktion **Einstellungen** auf. (Gedrückthalten der Taste zum Ausschalten des Monitors: Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)
	◄	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktionen für den **Eingang** auf.
	►	**Hauptmenü deaktiviert**	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktion **Spiel Modus** auf.
	▲	**Hauptmenü deaktiviert**	Einstellung der Helligkeit des Monitors.
		Hauptmenü aktiviert	Der Monitor wird ausgeschaltet.
	▼	**Hauptmenü deaktiviert**	Einstellung der Helligkeit des Monitors.
		Hauptmenü aktiviert	Verlässt das Hauptmenü.

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
Eingang	Legt den Eingangsmodus fest.
Ausschalten	Der Monitor wird ausgeschaltet.
Einstellungen	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.
Spiel Modus	Legt den Spiel Modus für Spiele fest.
Verlassen	Verlässt das Hauptmenü.

Benutzereinstellungen

Menüeinstellungen

1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Rückseite des Monitors und gehen Sie in die **Einstellungen**.
2 Konfigurieren Sie die Optionen durch Bewegen des Joysticks auf-/abwärts/nach links/nach rechts.
3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.

Spieleinstellung

Bildanpassung

Ton

Eingang

Allgemein

Spiel Modus auf SDR (Non-HDR) Signal.

<table>
<tr><th colspan="3">Einstellungen > Spieleinstellung > Spiel Modus</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="14">Spieleinstellung</td><td rowspan="14">Spiel Modus</td><td>Personalisiertes Bild</td><td>Bitte stellen Sie einen benutzerdefinierten Bildmodus ein, der auf Ihre Präferenzen zugeschnitten ist.</td></tr>
<tr><td>Spieler 1</td><td rowspan="2">In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.
Mithilfe der Bildmodi für Spieler 1 und Spieler 2 können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.</td></tr>
<tr><td>Spieler 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.</td></tr>
<tr><td>Lebendig</td><td>Optimiert den Bildschirm für lebhafte Farben.</td></tr>
<tr><td>Leser</td><td>Optimiert den Bildschirm für die Anzeige von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.</td></tr>
<tr><td>HDR Effekt</td><td>Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich.</td></tr>
<tr><td>sRGB</td><td>Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker.</td></tr>
<tr><td>DCI-P3</td><td>Geeignet zum Betrachten digitaler Videos. (Nur für SDR)</td></tr>
<tr><td>Farbschwäche</td><td>Dieser Modus ist für Benutzer vorgesehen, bei denen eine Rot-Grün-Blindheit festgestellt wurde. Er ermöglicht es Benutzern mit einer solchen Farbschwäche, die beiden Farben ganz einfach zu unterscheiden.</td></tr>
<tr><td>Kalibrierung 1</td><td rowspan="2">Passt sich dem kalibrierten Bildschirm an.</td></tr>
<tr><td>Kalibrierung 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS
• Personalisiertes Bild: Bitte installieren Sie den LG Switch und fahren Sie mit dem "Personalized Picture Wizard/ Personalisiertes Bild Wizard " fort.
• Kalibrierung 1/Kalibrierung 2: Bitte installieren Sie LG Calibration Studio, um die Kalibrierung auszuführen.</td></tr>
</table>

Spiel Modus auf HDR Signal.

Einstellungen > Spieleinstellung > Spiel Modus			Beschreibung
Spieleinstellung	Spiel Modus	**Personalisiertes Bild**	Bitte stellen Sie einen benutzerdefinierten Bildmodus ein, der auf Ihre Präferenzen zugeschnitten ist.
		Spieler 1	In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen. Mithilfe der Bildmodi für **Spieler 1** und **Spieler 2** können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.
		Spieler 2	
		FPS	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
		RTS	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
		Lebendig	Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.
		HINWEIS • **Personalisiertes Bild**: Bitte installieren Sie den LG Switch und fahren Sie mit dem "Personalized Picture Wizard/ Personalisiertes Bild Wizard " fort. • HDR -Inhalte können je nach Einstellung des Windows 10-Betriebssystems nicht ordnungsgemäß betrieben werden. Bitte überprüfen Sie die HDR Ein / Aus Einstellung von Windows. • Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet wird, kann die Zeichen- oder Bildqualität je nach Grafikkartenleistung beeinträchtigt sein. • Während die HDR -Funktion eingeschaltet ist, kann Blinken oder Rissbildung des Bildschirms beim Ändern des Monitoreingangs oder Strom Ein / Aus je nach der Grafikkarteleistung auftreten. • Informationen darüber, ob die Grafikkarte und das Spiel HDR unterstützen finden Sie auf den Webseiten der Hersteller.	

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Spieleinstellung</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Spieleinstellung</td><td rowspan="4">Dual-Mode</td><td colspan="2">Durch Erhöhung der Bildwiederholfrequenz erleben Sie flüssigere und schnellere Bewegungen.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Es werden 3.840 x 2.160 bei 240 Hz unterstützt, abhängig von der PC-Leistung sind Abweichungen möglich.</td></tr>
<tr><td>Ein(Vollbild) / Ein(24")</td><td>Es werden 1.920 x 1.080 bei 480 Hz unterstützt, abhängig von der PC-Leistung sind Abweichungen möglich.
Die Bildschirmgröße wird in den einzelnen Einstellungen geändert.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS
• Mit der Dual-Mode-Taste können Sie den Dual-Mode zwischen Aus und der vorherigen Auswahl Ein(Vollbild) oder Ein(24") umschalten.
• Schaltet zunächst zwischen Aus und Ein(Vollbild) um.
• Um den Dual-Mode während des Laufs vom Spiel zu aktivieren, beenden Sie zuerst das Spiel und starten Sie dann den Dual-Mode.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit dem des Produktionssignals zur Verfügung.
VORSICHT
• Unterstütztes Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variable Aktualisierungsrate).
• Unterstützte Grafikkarte: Eine Grafikkarte, die NVIDIA's G-SYNC oder AMD's FreeSync unterstützt, ist erforderlich.
• Unterstützte Version: Achten Sie darauf, die Grafikkarte mit dem neuesten Treiber zu aktualisieren.
• Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der NVIDIA-Website (www.nvidia.com) und der AMD-Website (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Erweitert</td><td>Aktivieren Sie breiteren Frequenzbereich von Adaptive-Sync/VRR Funktion als Basis-Modus.
Der Bildschirm kann während des Spiels flimmern.</td></tr>
<tr><td>Standard</td><td>Aktivieren Sie den Basisfrequenzbereich von Adaptive-Sync/VRR Funktion.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Schalten Sie Adaptive-Sync/VRR ab.</td></tr>
<tr><td>Schwarz Stabilisator</td><td colspan="2">Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.</td></tr>
</table>

Spieleinstellung	**Reaktionszeit**	Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein. Für normale Umgebungen wird die Einstellung **Schnell** empfohlen. Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung **Schneller** empfohlen. Sobald der **Schnellmodus** ausgewählt ist, kann je nach Inhalt eine **Bewegungsunschärfe** auftreten.	
		Schneller	Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“.
		Schnell	Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“.
		Normal	Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“.
		Aus	Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.
	Fadenkreuz	Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS). Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen.	
	FPS Bildratenzähler	**Ein**	Der Anzeiger wird oben links auf dem Bildschirm angezeigt. Er gibt die tatsächliche Bildrate wieder, die am Input empfangen wird. Sie können auch die Position des FPS Bildratenzähler einstellen. (oben links / oben rechts / unten rechts / unten links).
		Aus	Bitte verwenden Sie nicht die FPS Bildratenzähler-Funktion.
		HINWEIS • **FPS Bildratenzähler** und **Fadenkreuz**-Funktion können nicht gleichzeitig verwendet werden.	
	Spiel zurücksetzen	Diese Option setzt das Spiel auf die Standardeinstellungen zurück.	
		Nein	Auswahl abbrechen.
		Ja	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

Einstellungen > Bildanpassung		Beschreibung	
Bildanpassung	**Helligkeit**	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.	
	Kontrast	Dient zur Einstellung des Kontrastes des Bildschirms.	
	Schärfe	Stellt die Schärfe des Bildschirms ein.	
	Gamma	**Modus 1, Modus 2, Modus 3**	Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.
		Modus 4	Wenn Sie die Gamma-Einstellungen nicht justieren möchten, wählen Sie Modus 4.
	Farbtemp.	**Benutzer**	Der Benutzer kann die Farbtemperatur durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen.
		Warm	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.
		Mittel	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.
		Kalt	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.
		Handbuch	Der Benutzer kann die Farbtemperatur genau abstimmen.
	R/G/B	Sie können die Bildfarbe mit den Farben **Rot**, **Grün** und **Blau** anpassen.	
	Sechs Farben	Passt die Einstellungen für Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb) entsprechend der Nutzer-Vorgaben an und speichert sie anschließend.	
		Farbton	Passt den Farbton des Bildschirms an.
		Sättigung	Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an.
	Schwarzwert	Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI). • Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.	
		Hoch	Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms.
		Tief	Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.

<table>
<tr><td rowspan="8">Bildanpassung</td><td rowspan="6">Deep Black Pro</td><td colspan="2">Bietet erweiterten Kontrast und bessere Abstufungen auf dunklem Bildschirm, je nach Spiel- oder Videoinhalten.</td></tr>
<tr><td>Hoch</td><td>Besonders für PC-Spiele geeignet.</td></tr>
<tr><td>Mittel</td><td>Besonders für Konsolenspiele geeignet.</td></tr>
<tr><td>Tief</td><td>Besonders für Videowiedergabe und Internetnutzung oder für die Textverarbeitung geeignet.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktiviert die Deep Black Pro-Funktion.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS
• Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann auf dunklen Hintergründen ein leichter Halo-Effekt sichtbar werden. Dies ist normal und keine Fehlfunktion.
• Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann es zwischendurch zu Bildschirmflackern kommen.
• Die Funktion kann nur bei HDR-Inhalten genutzt werden.
• Es wird empfohlen, sie zu deaktivieren, wenn Sie die Gaming-Funktion nicht verwenden.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Einstellungen zurücksetzen</td><td colspan="2">Möchten Sie Ihre Bildeinstellungen zurücksetzen?</td></tr>
<tr><td>Nein</td><td>Auswahl abbrechen.</td></tr>
<tr><td>Ja</td><td>Kehrt zur Standardeinstellung zurück.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Ton</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Ton</td><td rowspan="5">DTS Headphone:X</td><td colspan="2">Aktiviert die Realisierung des 3D-Tons mit Kopfhörern oder Ohrsteckern.</td></tr>
<tr><td>Spiel</td><td>Dieser Modus ist für Spiele optimiert.</td></tr>
<tr><td>Unterhaltung</td><td>Dieser Modus ist für Unterhaltung optimiert.</td></tr>
<tr><td>Sport</td><td>Dieser Modus ist für Sport optimiert.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktiviert die DTS Headphone:X-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Lautstärke</td><td colspan="2">Regelt die Lautstärke.</td></tr>
<tr><td colspan="3">HINWEIS
• Sie können zwischen Stumm / Ton An wechseln, indem Sie die Joystick-Taste im Menü Lautstärke nach ▼ bewegen.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Eingang</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Eingang</td><td>Eingangsliste</td><td colspan="2">Auswahl des Eingangsmodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Seitenverhältnis</td><td colspan="2">Stellt das Bildschirmformat ein.</td></tr>
<tr><td>Vollbild</td><td>Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.</td></tr>
<tr><td>Just Scan</td><td>Das Format ist nicht vom Original aus eingestellt. (Es wird je nach dem Modell möglicherweise nicht unterstützt.)</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS
• Die Anzeige für die Optionen „Vollbild“, „Original“ und „Just Scan“ kann bei empfohlener Auflösung (3.840 x 2.160) gleich aussehen.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Eingangsumschalter</td><td colspan="2">Wenn der automatische Eingangsschalter Ein geschaltet wird, wechselt der Bildschirm automatisch auf den neuen Eingang, wenn angeschlossen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
</table>

Einstellungen > Allgemein		Beschreibung	
Allgemein	**Sprache**	Legt die Sprache des OSD-Menüs fest.	
	Hexagon Lighting	Sie können die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors ein- oder ausschalten, und Sie können auch die Beleuchtungsfarbe auswählen oder einstellen.	
	Benutzerdefinierte Taste 1	Sie können das Hauptmenü anpassen, um einfacher auf Ihr bevorzugtes Menü zuzugreifen.	
	Benutzerdefinierte Taste 2	Benutzerdefinierte Taste 1 und Benutzerdefinierte Taste 2 werden links / rechts auf dem Hauptmenü angezeigt.	
	SMART ENERGY SAVING	**Hoch**	Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten SMART ENERGY SAVING-Funktion.
		Niedrig	Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.
		Aus	Die SMART ENERGY SAVING-Funktion wird ausgeschaltet.
	Tiefschlaf Modus	Wenn der **Tiefschlaf Modus** aktiviert wird, wird der Energieverbrauch auf ein Minimum reduziert während der Monitor im Standby Modus ist.	
		Ein	Aktiviert „**Tiefschlaf Modus**“.
		Aus	Deaktiviert „**Tiefschlaf Modus**“.
	Automat. Standby	Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. (**8Std**, **6Std.**, **4Std.** und **Aus**)	
	Anschluss-Kompatibilität Version	Bitte stellen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version ein, um zur Version des angeschlossenen externen Geräts zu passen.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Falls Sie HDR verwenden möchten, wählen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version 2.1(PC) oder 2.1(AV).
		DisplayPort	2.1/1.4/1.2 Falls Sie HDR verwenden möchten, wählen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version 2.1 oder 1.4.
		HINWEIS • Wenn das angeschlossene Gerät 2.1 in HDMI unterstützt, und der Bildschirm oder Ton jedoch nicht ordnungsgemäß funktioniert, stellen Sie diese Funktion auf 2.1 (AV) ein.	

Allgemein	**Signalton**	Mit dieser Funktion können Sie festlegen, welcher Ton beim Einschalten des Monitors abgespielt wird.	
		Ein	Aktiviert den „**Signalton**“ Ihres Monitors.
		Aus	Deaktiviert den „**Signalton**“ Ihres Monitors.
	OSD Sperre	Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.	
		Ein	Aktiviert die Funktion **OSD Sperre**.
		Aus	Deaktiviert die Funktion **OSD Sperre**.
		HINWEIS • Alle Funktionen sind deaktiviert, außer Helligkeit, Kontrast, Lautstärke, Eingang, OSD Sperre, Information und Open-Source-Softwarelizenz.	
	Selbstdiagnose des Bildschirms	Suchen Sie nach Problemen mit dem Monitorbild. Ziehen Sie das Eingangskabel nicht ab.	
	Information	Die Bildschirminformationen Gesamtbetriebsdauer, Auflösung werden angezeigt.	
	Open-Source-Softwarelizenz	Können Sie die Open-Source-Software-Mitteilung lesen.	
	Zurücksetzen	Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?	
		Nein	Die Rückstellung wird abgebrochen.
		Ja	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.	
Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	• Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
Wird die Meldung **Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern. Wenn kein Video angezeigt wird, oder Bildflackern zu sehen ist, schauen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Geräts unter Fehlerbehebung.** angezeigt?	• Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt „Produktspezifikation“ in diesem Handbuch.
Wird die Meldung **Kein Signal** angezeigt?	• Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an.
Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?	• Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*. • Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt.

Manche Funktionen sind deaktiviert.	
Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?	• Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu **Einstellungen** > **Allgemein**., und stellen Sie **OSD Sperre** auf **Aus**.

Der Bildschirm ändert das Bild nicht.	
Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?	• Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt.

Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.	
Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?	• Wenn HDMI 1.080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung auf 1.080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung.

Die Auflösung von 3.840 x 2.160 ist via DisplayPort nicht verfügbar. (240 Hz)	
Ist der richtige Eingang angeschlossen?	• Wenn der Monitor an einen HDMI-Eingang angeschlossen ist, schließen Sie ihn stattdessen an einen DisplayPort-Eingang an. Gehen Sie zu **Einstellungen** > **Allgemein** > **Anschluss-Kompatibilität Version** und stellen Sie die Option auf **2.1**. • Überprüfen Sie, ob die Grafikkarte **DSC** (Display Stream Compression) unterstützt. • Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neueste Version aktualisiert wurde.

Die Auflösung von 3.840 x 2.160 ist via HDMI nicht verfügbar. (240 Hz)	
Ist der Monitor mit der richtigen Grafikkarte verbunden?	• Bitte überprüfen Sie, ob die Grafikkarte 3.840 x 2.160/240 Hz in HDMI unterstützt. (NVIDIA RTX3000 -Serie, AMD RX6000-Serie oder höher) • Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neueste Version aktualisiert wurde.

HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm dutzende Male pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 3.840 x 2.160 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

Die Anzeigefarbe ist anormal.	
Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?	• Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** > **Farbqualität**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?	• Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	• Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.

Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.	
Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMI-Eingangs Bilder ohne Ton angezeigt?	• Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind. • Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen. • Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Sound** > **und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)

PRODUKTSPEZIFIKATION

LCD-Bildschirm	Farbtiefe	HDMI	8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.
		DP (DisplayPort)	8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.
Auflösung	Max. Auflösung	3.840 x 2.160 bei 240 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 bei 240 Hz (DP)	
	Empfohlene Auflösung	3.840 x 2.160 bei 240 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 bei 240 Hz (DP)	
Stromquellen	Nennleistung	19 V ⎓ 5,0 A	
Netzadapter	ADS-120QL-19A-3 190110E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ MS-Z5790R190-110D0-E, hergestellt von JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Ausgang: 19 V ⎓ 5,79 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %
Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)		
	Mit Fuß	614,7 x 581,8 x 249,1 (mm)	
	Ohne Fuß	614,7 x 365,4 x 68,1 (mm)	
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß	9,4 kg	
	Ohne Fuß	5,2 kg	

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

Werksunterstützungsmodus

HDMI

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.280 x 720	45	60	+/+	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	66,587	59,934	+/-	
3.840 x 2.160	65,688	29,981	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.4
1.920 x 1.080	137,327	120,041	+/-	
1.920 x 1.080	166,668	144,052	+/-	
2.560 x 1.440	182,996	119,998	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.1(AV)
2.560 x 1.440	222,268	144,05	+/-	
1.920 x 1.080	291,702	240,084	+/-	
3.840 x 2.160	333,333	144,050	+/-	
1.920 x 1.080	665,76	480	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.1(FHD)
3.840 x 2.160	581,004	240,084	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.1(PC)

DisplayPort

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.280 x 720	45	60	+/+	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	137,327	120,041	+/-	
1.920 x 1.080	166,587	143,981	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.2
2.560 x 1.440	222,151	143,973	+/-	
1.920 x 1.080	291,702	240,084	+/-	
3.840 x 2.160	214,68	95,033	+/-	
3.840 x 2.160	333,333	144,05	+/-	
1.920 x 1.080	665,995	480,17	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.1(FHD)
3.840 x 2.160	583,165	240,084	+/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.4, 2.1

HDMI-Timing (Video)

Werksunterstützungsmodus (Voreingestellter Modus)	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Anmerkungen
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	135	60	
2.160P	255	120	

Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.
Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

Modell _____

Seriennummer _____